|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **KERTAS PENERANGAN**  ***( INFORMATION SHEET )***  C:\Users\Admin\Pictures\JATA KPM.png | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | |
| **TAHAP** | 3 | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | **CU01/WA1 – INTERPRET APPLICATION PROTOTYPE DEVELOPMENT REQUIREMENT** | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM KV** | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | KPD 1013 INTRODUCTION TO APPLICATION SYSTEM DEVELOPMENT | |
| **NO DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K3 STUCTURE THE SYSTEM REQUIREMENT | |
| **NO. KOD NOSS** | IT-010-3:2016-CU01/P(9/26) | Muka Surat / *Page* : 1 Drp / *Of* : 6 |
| **NO.KOD KSKV** | KPD1013/P(9/26) |

**TAJUK/***TITLE***:**

*PERLESENAN PERISIAN*

**TUJUAN/***PURPOSE* **:**

Pelajar- pelajar mesti boleh :

1. Terangkan definisi bagi perisian berlesen
2. Terangkan ciri- ciri dan jenis perisian berlesen
3. Jelaskan perbandingan jenis perisian berlesen
4. Terangkan perisian hak milik dan sumber terbuka.

**PENERANGAN/***INFORMATION* **:**

**1.0 PERISIAN BERLESEN (*Software Licensing*)**

Perisian berlesen adalah program yang terdiri daripada set arahan-arahan lengkap dalam bentuk aturcara dan prosedur yang mengawal, mengurus dan menyokong sistem computer serta aktiviti-aktiviti pemprosesan maklumat.

* Tanpa perisian, sesebuah komputer tidak dapat berfungsi dan membantu pengguna.
* Perisian dapat dikategorikan kepada 2 jenis iaitu **perisian Sistem** dan **perisian Aplikasi**.
* **Perisian Sistem**: Digunakan untuk mengawal dan menguruskan operasi-operasi dan peranti-peranti komputer. Terbahagi kepada dua iaitu:-

1. Sistem pengoperasian
2. Program utiliti

* **Perisian Aplikasi**: Digunakan untuk membantu pengguna dalam menyelesaikan sesuatu tugas dan sesuatu masalah. Terbahagi kepada 4 iaitu:-

1. Pemprosesan perkataan
2. Persembahan
3. Hamparan elektronik
4. Pangkalan Data
5. Grafik

**1.1 CIRI- CIRI PERISIAN BERLESEN**

1. Pengguna perlu membeli atau melanggannya.
2. Kod aturcara atau kod sumber program tidak didedahkan kepada umum.
3. Mempunyai produk key atau serial number.
4. Tidak boleh disalin atau dicetak rompak.
5. Perisian yang mudah di pasang dan senang di update.

**1.2 JENIS-JENIS LESEN PERISIAN**

1. Single/User License
2. Unlimited Site License
3. Network Licensed

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Single/User License** | **Unlimited Site Licensed** | | **Network Licensed** |
| Lesen jenis ini boleh digunakan untuk satu komputer sahaja (tidak boleh lebih hanya satu sahaja) | | Membenarkan perisian dipasang disemua komputer dengan syarat kesemuanya berada dalam satu kawasan yang sama | Membenarkan perisian ini dipasang pada komputer pelayan (server) yang membolehkan komputer pelanggan yang besambung dengan server tersebut juga menggunakan perisian yang sama |

Contoh perisian berlesen:

**Microsoft Windows, Mac IOS, Adobe Photoshop dsb**

* 1. **PROPRIETARY SOFTWARE ( PERISIAN HAK MILIK)**
* Memberi hak eksklusif kepada penciptanya untuk mengawal pengeluaran semula, komunikasi, pencapaian, pengedaran dan sewaan komersial bagi kerja-kerja perisian tersebut.
* Pemilik hakcipta perisian ini boleh melesenkan pengguna untuk menggunakan perisian dengan bayaran user/seat tanpa perlu memberikan
* Pemilik boleh menghalang pengguna daripada menghasilkan Salinan, edaran dan mengubahsuai perisian tersebut.
  + 1. **KELEBIHAN** **PROPRIETARY SOFTWARE**
* Dapat memperolehi perisian yang lengkap.
* Menerima upgrades secara percuma atau dengan harga yang murah.
* Perisian yang sah.
* Fail-fail tidak mudah hilang.
* Mempunyai jaminan servis jika sebarang gangguan berlaku .
  + 1. **KEKURANGAN PROPRIETARY SOFTWARE :**
* Harga lesen mahal, bahkan terkadang boleh melebihi harga komputer itu sendiri.
* Beza versi terkadang juga beza lesen sehingga harus mengeluarkan biaya kembali.
* Kod sumber program tertutup sehingga membolehkan adanya trojan dalam program.
* Tidak boleh diubahsuai mengikut keperluan
* Jika pembuat software muflis, maka nasib perkhidmatan tidak jelas
  1. **OPEN SOURCE (SUMBER TERBUKA)**
* Perisian sumber terbuka adalah satu cara bagi pembangunan perisian di mana semua yang terlibat dalam pembangunan perisian ini mempunyai hak ke atas perisian yang dibangunkan.
* Perisian tersebut mungkin dicipta oleh seseorang atau sekumpulan pengaturcara yang berada di seluruh dunia.
* Kerja tanpa bayaran atau dibayar gaji mana-mana majikan.
* Kod sumber bagi perisian yang dibangunkan adalah bebas untuk diedar semula, diubah, dibaca, ditingkatkan serta diperbaiki oleh sesiapa yang berminat.
* Hasil pengubahsuaian perisian tersebut boleh digunakan oleh sesiapa sahaja tanpa perlu membayar bagi penggunaan perisian tersebut.
  + 1. **KELEBIHAN OPEN SOURCE**
* Dapat menjimatkan kos bagi kegunaan individu, syarikat mahupun kerajaan
* Mempunyai komuniti sokongan yang besar, kuat dan sedia membantu (ruangan forum)
* Kebebasan mutlak di mana kod sumber bagi perisian boleh didapati, diubahsuai dan diedarkan secara percuma.
* Pengguna dapat memilih sub komponen yang disukai dan sesuai dengan cara hidup.
* Membina kompetensi lebih ramai pembangun perisian dan intergriti sistem atas kesediaan kod sumber.
  + 1. **KEKURANGAN OPEN SOURCE**
* Penggunaan perisian kadang kala memerlukan kos yang tinggi untuk diselenggara disebabkan kekangan perkhidmatan bantuan sokongan perisian.
* Ada perisian sumber terbuka yang tidak mesra pengguna dan kompleks untuk digunakan terutamanya bagi pengguna yang baru
* Penggunaan perisian sumber terbuka mungkin tidak dapat disesuaikan dengan sistem pengoperasian yang lain seperti Windows.
* Perisian berisiko dihentikan kerana tiada sumber untuk dikekalkan atau diambil oleh syarikat komersial



Contoh:- Mozilla Firefox, Linux, Unix, FileZilla, MySql, WordPress

**SOALAN**

1. Berikan maksud perisian
2. Berikan **TIGA** jenis perisian berlesen
3. Berikan **DUA** kebaikan perisian hak milik.

RUJUKAN/REFERENCE :

*Computer-aided software engineering*. (4 Disember, 2017). Retrieved from Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/Computer-aided\_software\_engineering

End-user license agreement – Wikipedia <https://en.wikipedia.org/wiki/End-user_license_agreement>

Ethics And Professional Issues For Computing Information Technolog <https://www.uniassignment.com/essay-samples/information-technology/ethics-and-professional-issues-for-computing-information-technology-essay.php>

Ethical, Environmental, Cultural and Legal Issues of Computing <https://www.youtube.com/watch?v=_uEvWNdvSwA>